

GEOdi, geologia digitale. Un viaggio virtuale alla scoperta della geologia del Trentino e delle Dolomiti

Attività con i visori per la realtà virtuale (VR) presso il Museo Geologico delle Dolomiti. L'attività prevede la fruizione dell'esperienza VR sviluppata dal MUSE nell'ambito del Progetto GEOdi geologia digitale.

Grazie alla realtà virtuale e all'utilizzo dei visori sarà possibile compiere un viaggio nella geologia e nella storia mineraria del Trentino, ritrovandosi nei luoghi da cui provengono i campioni delle collezioni del MUSE e scoprendo curiosità e informazioni su scienza, storia e società.

Nota informativa per esperienza con Visori VR Leggere con attenzione.

Il produttore del visore VR (Meta) non specifica un limite di età per l'utilizzo. In considerazione della tipologia di esperienza proposta, del peso e delle dimensioni del visore, il MUSE consiglia la fruizione ad alunni/alunne di età non inferiore ai 10 anni.

L'uso del dispositivo da parte delle alunne e degli alunni minorenni, sensibili o in condizioni di fragilità/disabilità è sottoposta alla discrezionalità dei genitori e si svolgerà con la diretta supervisione dell'insegnante. Si ricorda che, **la scuola/istituto che prenota il presente pacchetto educativo si impegna a informare le famiglie e richiedere l'autorizzazione alla partecipazione di minori alla suddetta attività.**

L'insegnante che accompagna gli alunni/e tra i 10/12 anni, non può fruire dell'esperienza in contemporanea all'alunno/a.

Le/i minorenni sotto i 14 anni non possono essere lasciate/i da sole/i mentre l'insegnante che li accompagna fa l'esperienza con il VR.

Prima di prenotare, ti consigliamo di tenere presente questi aspetti.

Tutte/i le/i partecipanti sono tenute/i a seguire le istruzioni e le avvertenze impartite prima e durante l'utilizzo del simulatore da parte dell'operatore.”

Note di utilizzo del visore VR Meta Oculus Quest 3.

- Il visore VR si indossa facilmente.
- Non è necessario togliere occhiali o lenti a contatto.
- Le immagini e i video proposti non creano normalmente senso di vertigine.
- L'esperienza può essere vissuta da seduti o in piedi.
- L'interazione con l'esperienza avviene con i controller del dispositivo o mediante l'uso delle mani con specifici gesti.

Altre informazioni:

Le esperienze con il visore di realtà virtuale hanno una **durata media di 10-15 minuti**, non contengono immagini forti o luci a intermittenza.

In alcuni percorsi sono presenti scene con poca luce, che riproducono ambienti sotterranei a volte angusti e sorvoli aerei a carattere immersivo.

Le esperienze sono caratterizzate da un ritmo lento e sono prive di colpi di scena.

Nei soggetti più sensibili e/o nella fascia d'età 10-12 anni l'esperienza potrebbe comunque causare senso di disagio, lievi malesseri o paura.

Il visore VR viene accuratamente igienizzato dopo ogni utilizzo.